|  |  |
| --- | --- |
| 1-תכנות מונחה עצמים | 1.מחלקות: תלמיד(client), מורה(server), database, יצירת הממשק משתמש. |
| 2- תקשורת | 1. ניתן לביצוע על ידי שימוש בסוקט בפרוטוקול tcp שיהיה אחראי על העברת הודעות הראשיות בין התלמיד למורה.  2. ניתן לביצוע מפני שיהיה מספר תלמידים ומורה אחד, כלומר כמה קליינטים וסרבר אחד.  3. ניתן לביצוע. |
| 3- מערכות הפעלה | 1. ניתן לביצוע, לדוגמא: עבור כל תלמיד יפתח thread משלו.  2. ניתן לביצוע, תיהיה אפשרות למורה לשלוח קבצים לתלמידיו. |
| 4- אבטחה | 1. ניתן להצפין את שמות התלמידים שמתחברים למערכת.  2. ניתן לביצוע, לדוגמא: לא תיהיה אפשרות לתלמיד לסגור את התוכנה על ידי הtask manager . |
| 5- ממשק משתמש | 1. ניתן לביצוע, תיהיה ממשק אינטרקטיבי שבו המורה יוכל לשלוט במחשבי תלמידיו. |

**תמונה שמכילה שולחן

התיאור נוצר באופן אוטומטידרישות לפרוייקט גמר – תומר רבינוביץ**